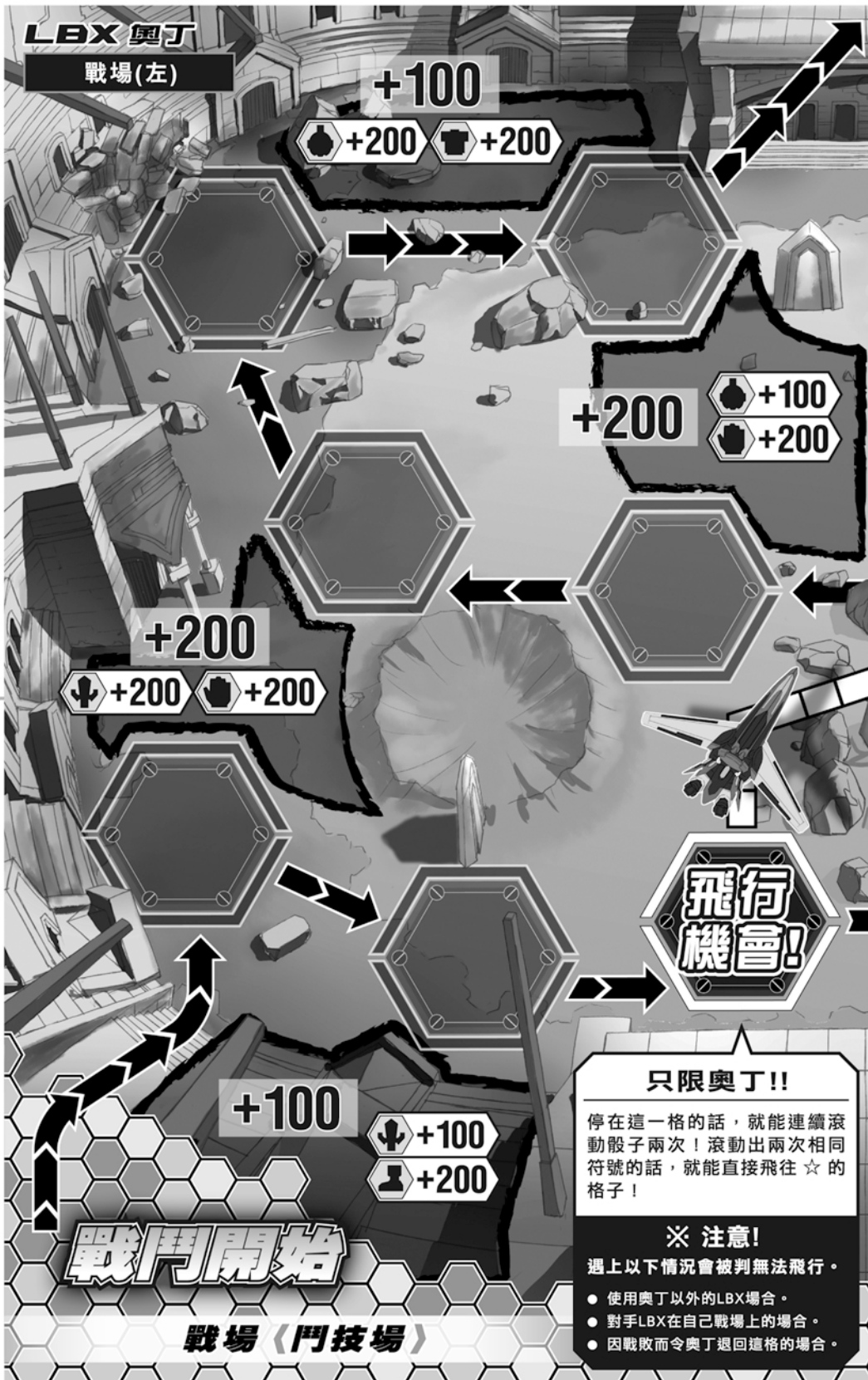


若自己的LBX來到這裡，
就能突入對手的戰場！



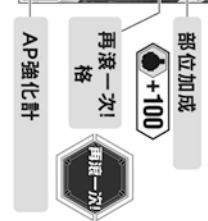
2 戰場的設置

● 模型盒以兩個一套的形式左右並排，面向對手的戰場擺放LBX。



※以自己的角度看，盒面是擺放在左邊。

3 各種名稱



只限奧丁!!

停在這一格的話，就能連續滾動骰子兩次！滾動出兩次相同符號的話，就能直接飛往☆的格子！

※ 注意!

遇上以下情況會被判無法飛行。

- 使用奧丁以外的LBX場合。
- 對手LBX在自己戰場上的場合。
- 因戰敗而令奧丁退回這格的場合。

● 遊戲可以『1對1』或『2對2小組戰』的形式來進行。操作的玩家可以選擇是『1對1』、『1對2』或『2對2』。

① 必需物品

- 模型盒.....2套

② LBX及AP骰子.....2或4套

③ 2套的場合

④ 4套的場合

※ 上面套裝數目是參加遊戲人數的總和。
※ 組內玩家是一人的場合，可使用2套LBX及AP骰子。(兩人的場合則每人一套)

LBX組裝骰子對決

玩法說明

順序閱讀 ① 至 ⑥，然後開始遊戲吧!

1 組裝骰子對決是?

AP...Attack Point (攻擊點數)

以LBX模型作棋子，在戰場上進發。與對戰對手相遇的話就要進行LBX戰鬥！把對手所有LBX推到對手的開始區域為勝出遊戲。勝利的關鍵在於『改裝LBX』及『滾動AP骰子』！

從這裡滾動AP骰子！